

REGULAMIN ZGŁOSZEŃ I REJESTRACJI DRUŻYN DO TURNIEJU „POLNACUP”

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady zgłaszania, rejestracji oraz uczestnictwa w międzyszkolnym turnieju e-sportowym „**PolnaCup**” w grze *Counter-Strike 2*.
2. Organizatorem turnieju jest **Technikum Kinematograficzno-Komputerowe im. Krzysztofa Kieślowskiego** z siedzibą przy ul. Polnej 7 w Warszawie.
3. Kontakt z organizatorem: polnacup@technikumpolna.pl lub serwer Discord: <https://discord.gg/uc36aFGVGc>.
4. Uczestnictwo w turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu w całości.
5. W turnieju wezmą udział pierwsze zgłoszone oraz zatwierdzone 32 drużyny.

§2. Uczestnicy turnieju

1. W turnieju mogą brać udział wyłącznie **uczniowie szkół średnich z terenu Warszawy**.
2. Każdą szkołę może reprezentować **tylko jedna drużyna**.
3. Wszyscy zawodnicy zgłoszeni do danej drużyny muszą być **uczniami tej samej szkoły**, co zostanie potwierdzone poprzez podanie numeru legitymacji szkolnej w formularzu zgłoszeniowym.
4. Skład drużyny obejmuje:
 - a. **5 zawodników podstawowych**,
 - b. **2 zawodników rezerwowych**.
5. Wszyscy uczestnicy muszą posiadać aktywne konto Steam umożliwiające udział w rozgrywkach *Counter-Strike 2*.

§3. Zgłoszenia i rejestracja

1. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są **poprzez formularz rejestracyjny dostępny na oficjalnej stronie internetowej PolnaCup**.

2. Termin przyjmowania zgłoszeń upływa **22 grudnia 2025 r.**
3. Zgłoszenie zostaje **uznane za ważne i przyjęte dopiero po jego potwierdzeniu przez opiekuna drużyny** (nauczyciela, wychowawcę lub innego przedstawiciela szkoły).
4. Potwierdzenie udziału musi zostać wysłane **z adresu e-mail należącego do domeny szkolnej** danej placówki.
5. W przypadku braku potwierdzenia przez opiekuna, zgłoszenie zostaje **uznane za nieważne.**

§4. Obowiązki i odpowiedzialność uczestników

1. Zgłaszając się do turnieju, zawodnicy **potwierdzają świadomość wymogu wysokiej dyspozycyjności w godzinach wieczornych przez cały okres trwania rozgrywek.**
2. Terminy meczów ustalane są przez organizatora. **Nieobecność drużyny w wyznaczonym terminie skutkuje walkowerem.**
3. Każda drużyna ma prawo **jednokrotnie w trakcie całego turnieju** zgłosić prośbę o zmianę terminu meczu.
 - a. Prośba musi być zgłoszona **z wyprzedzeniem 72 godzinnym przez serwer [Discord - PolnaCup](#)** i wymaga zgody organizatora.
4. Po zakończeniu etapu zgłoszeń **nie ma możliwości dokonywania zmian w składzie drużyny.**
5. Dopuszcza się udział zawodnika rezerwowego, o ile jego obecność została **wcześniej zgłoszona i zatwierdzona** przez administratorów turnieju.
6. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zachowania zasad **fair play** i poszanowania przeciwników oraz organizatorów.

§5. Zasady fair play i dyscyplina turniejowa

1. Uczestnicy zobowiązani są do kulturalnego zachowania podczas wszystkich etapów rozgrywek – zarówno w grze, jak i w komunikacji online (czat, Discord, transmisje).

2. Zabrania się:
 - a. używania wulgaryzmów i obraźliwych określeń,
 - b. stosowania jakichkolwiek form dyskryminacji,
 - c. korzystania z niedozwolonego oprogramowania (cheaty, skrypty, exploity).
3. Naruszenie zasad fair play skutkuje **natychmiastową dyskwalifikacją drużyny**.
4. Decyzje organizatorów dotyczące przebiegu rozgrywek są **ostateczne i niepodważalne**.

§6. Przetwarzanie danych osobowych (RODO)

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest **Technikum Kinematograficzno-Komputerowe im. Krzysztofa Kieślowskiego NIP 7010714354 REGON 368180540** z siedzibą w Warszawie, ul. Polna 7.
2. Dane osobowe uczestników (imię, nazwisko, numer legitymacji, adres e-mail) przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia turnieju **PolnaCup**.
3. Dane nie będą przekazywane osobom trzecim i zostaną **usunięte po zakończeniu turnieju**.
4. Uczestnicy mają prawo do:
 - a. wglądu do swoich danych,
 - b. ich poprawienia,
 - c. żądania ich usunięcia.

§7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - a. wprowadzania zmian w harmonogramie meczów,
 - b. interpretacji niniejszego regulaminu,
 - c. aktualizacji regulaminu,
 - d. aktualizacji zasad w trakcie trwania turnieju – w uzasadnionych przypadkach.

2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmują organizatorzy.
3. Zgłoszenie drużyny do turnieju jest równoznaczne z **akceptacją wszystkich postanowień regulaminu.**